



REGULAMENTO TORNEIO FUTSAL ARCUUM

• Inscrição

Cada equipa poderá inscrever, no mínimo 7 (sete) jogadores e no máximo 12 (doze) jogadores. Sendo todos eles pertencentes a grupos culturais da Universidade do Minho.

A taxa de inscrição por equipa é de 75€ (setenta e cinco euros).

A aptidão física dos atletas participantes é da sua inteira e exclusiva responsabilidade.

• Equipamento dos jogadores

1. Os jogadores terão obrigatoriamente de se apresentar com calçado próprio para a modalidade, e equipamento desportivo, de preferência com camisolas numeradas.
2. Capitão tem de apresentar a ficha de jogo (nome e número de cada jogador) 5 minutos antes do início do encontro.
3. A organização aconselha o uso de caneleiras em todos os jogadores que estiverem em campo.

Os atletas deverão apresentar-se no local da partida devidamente equipados, com antecedência de 10 (dez) minutos do horário previsto.

• Modelo competitivo

Masculino

1. Torneio composto por 8 equipas.
2. Organizado em 2 grupos de 4 equipas cada.
3. Na fase de grupos a cada vitória serão atribuídos 3 pontos, empate 1 ponto e derrota 0 pontos.
4. Cada equipa realiza pelo menos 4 jogos.

Feminino

1. Torneio composto por 4 equipas organizadas num só grupo.
2. As 4 equipas jogam entre si, sendo a equipa vencedora a que conquistar mais pontos no final de todos os confrontos.
3. Cada equipa realiza 3 jogos.
4. A cada vitória serão atribuídos 3 pontos, empate 1 ponto e derrota 0 pontos.

• Duração das partidas

1. O jogo terá a duração de 40 minutos em tempo corrido (sem paragem de cronometro), sendo que cada parte terá 20 minutos.
2. Cada equipa têm direito a pedir 1 minuto de desconto por parte, sendo que este minuto não é contabilizado para o tempo de jogo final. O minuto de desconto apenas



será atribuído quando a bola se encontrar fora de jogo e estiver na posse da equipa requerente.

3. O jogo começará sempre à hora marcada, caso uma das equipas não esteja presente têm 10 minutos de tolerância para se apresentar em campo com um mínimo de 4 jogadores, sendo que o tempo perdido será retirado do tempo total de jogo (10 minutos de atraso, apenas 30 minutos de jogo).

4. Entre cada parte haverá 1 intervalo de 5 minutos.

● Faltas de comparência

1. A falta de comparência tem como consequência, uma derrota por 3-0.

2. Não está previsto uma justificação para uma falta de comparência, mas a equipa terá direito no prazo de 3 dias úteis de entregar um recurso na ARCUM para que este seja avaliado.

3. A partir da segunda falta de comparência a equipa será eliminada do torneio.

4. Caso ambas as equipas não compareçam ao jogo, será atribuída uma derrota por 3-0, a cada equipa.

● Adiamento de jogos

1. Uma equipa pode solicitar o adiamento de um jogo desde que este seja feito por escrito e entregue na ARCUM com 3 dias úteis de antecedência, e com o acordo da equipa adversária (de preferência com uma proposta para uma data), para tal está afixado o número de contacto de cada capitão de equipa.

2. A folha do adiamento de jogo deve ser entregue na ARCUM, preenchida e assinada pelos dois capitães de equipa.

3. Uma equipa pode também solicitar o adiamento de um jogo sem o consentimento da equipa adversária, tendo que apresentar o mesmo pedido com 3 dias úteis de antecedência do jogo e com o pagamento de uma multa de 8 euros.

● Passagem á segunda fase/fase final (só aplicável ao torneio masculino)

1. Após a realização da fase de grupos, todas as equipas garantem a passagem aos quartos-de-final. Após os quartos-de-final, serão realizadas as meias-finais, 3/4 lugar e final.

2. A definição da classificação na fase de grupos será, e pela seguinte ordem: maior número de pontos; confronto directo; diferença entre golos marcados e golos sofridos; maior número de golos marcados; menor número de pontos de disciplina; realização de uma finalíssima.

3. Em caso de empate após o tempo de jogo, haverá lugar à marcação de grandes penalidades, uma série de 5 penalties para cada equipa, se no final ainda se mantiver o empate, recorre-se a morte súbita, até uma equipa marcar e a outra falhar.



● **Disciplina**

1. Será atribuído uma pontuação para a disciplina, cartão amarelo = 1 ponto; cartão vermelho = 3 pontos; cartão vermelho directo=5 pontos;
2. Não há acumulação de cartões amarelos de jogo para jogo.
3. Caso um jogador veja um cartão vermelho directo ficará impedido de jogar por 2 jogos, se o cartão vermelho for visto após um segundo amarelo ficará impedido de jogar 1 jogo.
4. Caso as regras de disciplina, fair-play, e respeito pelo adversário ou conduta imprópria sejam verificadas numa equipa/jogador, esta/este poderá ser expulsa/o do torneio sem direito a reembolso do valor da inscrição, mas com a possibilidade de recurso no prazo de 3 dias úteis.

● **Prémios (torneio masculino)**

1. Será atribuída uma taça ao 1º, 2º, e 3º classificado.
2. O prémio de melhor marcador será entregue ao jogador que no final do torneio tenha marcado mais golos.
3. O prémio de melhor guarda-redes será entregue após avaliação por parte da organização do torneio, tendo sobretudo em conta o rácio entre o menor número de golos sofridos e o número de jogos efectuados.
4. Prémio para melhor jogador do torneio (escolhido pela organização e pelos capitães de cada equipa).
5. Prémio para equipa com melhor Fair-Play.
6. Em caso de empate no melhor marcador o prémio irá para o jogador pelo seguinte critério e ordem: jogador que tiver realizado menos jogos; maior número de golos num jogo; jogador com menor número de pontos de disciplina.

● **Regras do jogo**

1. Serão aplicadas as regras oficiais de jogo de futsal, tirando os casos descritos em cima.
2. Em caso de dúvida antes do jogo ou ao intervalo podem esclarecer com o Árbitro ou organização.

● **Casos Omissos**

1. Na consequência de um caso que não esteja previsto no regulamento, poderá sempre ser entregue uma reclamação ou pedido de esclarecimento na ARCUM, ficando a organização do torneio sempre com o dever e o direito de proceder ou não a alterações.



- **Local dos Jogos**

Todos os jogos serão realizados no *Pavilhão da Universidade do Minho em Gualtar*, em datas e horários a afixar pela organização. Conforme o regulamento do pavilhão, a organização não se responsabiliza por valores deixados nos balneários.